

EasyCODE 9.3 für C/C++

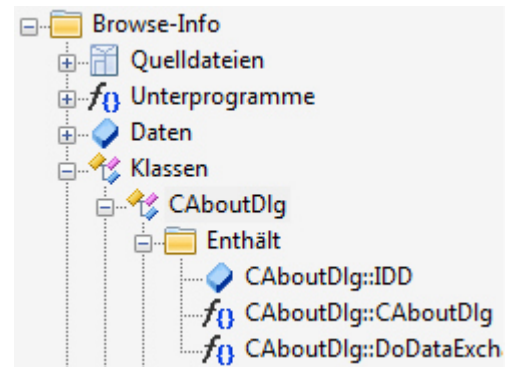
Realisieren Sie anspruchsvolle Projekte schnell und sicher

EasyCODE stellt alle Werkzeuge zur Verfügung, um Sie schnell und sicher von der Spezifikation zum fertigen Produkt zu bringen. Sie werden sich mit EasyCODE von Anfang an wohl fühlen, weil Sie sofort Ergebnisse erzielen und schon ab dem ersten Tag die Produktivität steigern können. Die einzigartige Kombination von Struktogrammen und Statecharts ermöglicht Projekte ohne Overhead.

Analysieren Sie bestehende Dateien bereits beim Import

Die EasyCODE Projektumgebung ermöglicht es Ihnen, Dateien aus Bestandsprojekten in ein neues Projekt zu importieren und auf ihre Beziehungen zu untersuchen.

Beim Erstellen der Informationsdatei für den Browser führt EasyCODE eine Integritäts- und Namensprüfung durch. Bereits hier erhalten Sie Hinweise auf fehlende Includes und mehrfach definierte Symbole.



Im Browser erhalten Sie nun Informationen zu den einzelnen Modulen, ihren Abhängigkeiten und Attributen zur systematischen Analyse. Sie sehen sofort, welche Elemente definiert sind, wo sich Änderungen auswirken und haben schon in dieser frühen Phase jede benötigte Information über Ihr neues Projekt.

Optimiertes Arbeiten durch Versionskontrolle

In der EasyCODE Projektumgebung sind die Versionskontrollsysteme Microsoft *Team Foundation Server*, Microsoft *SourceSafe*® und *Subversion* nahtlos integriert. Alle wichtigen Funktionen dieser Systeme sind aus dem Kontextmenü erreichbar und können in einem komfortablen Dialog weitgehend automatisiert werden.

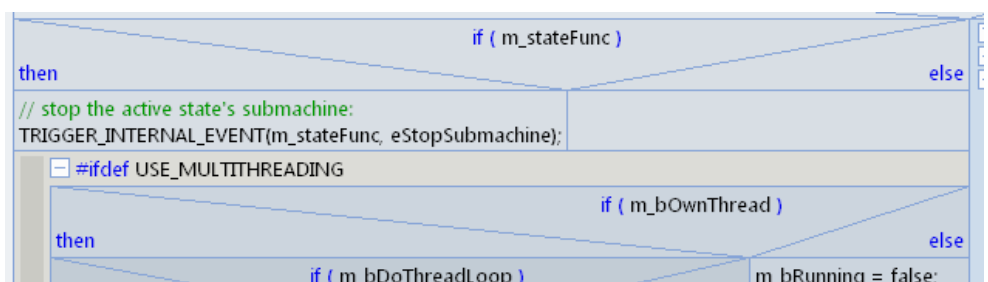
Arbeiten Sie mit dem Compiler Ihrer Wahl zusammen

EasyCODE arbeitet mit beliebigen Compilern und unterstützt auch die Verwendung mehrerer Compiler oder Konfigurationen in einem Projekt. Die Schnittstelle ist dafür ausgelegt, Konfigurationen für verschiedene Zielsysteme zu managen und bereits erstellte Konfigurationen aus anderen Projekten importieren zu können.

Struktogramme schaffen Übersicht von Anfang an

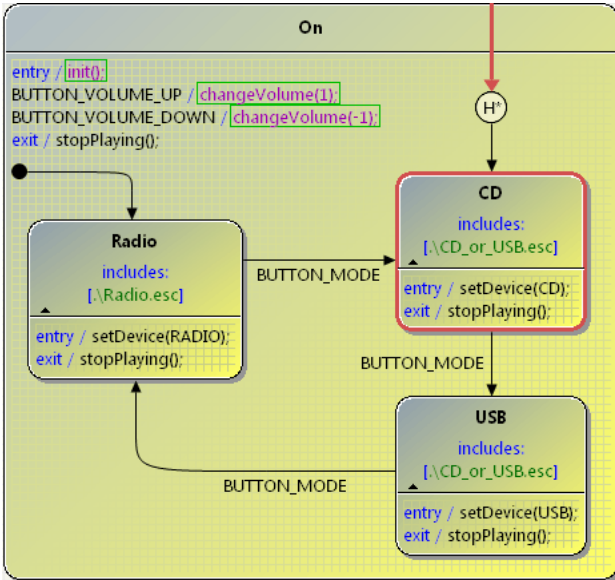
Für Programm(teil)e, die sich nicht als Zustandsautomat realisieren lassen, sind Struktogramme immer noch die erste Wahl. Bei der Entwicklung im Struktogramm entsteht die Datei von Anfang an in klaren Strukturen. Designfehler in der Datei können frühzeitig erkannt und schnell behoben werden. Das Grundgerüst einer Datei kann so schnell und syntaktisch richtig erstellt werden. Dieses Gerüst führt Sie fast schon automatisch zu einer immer detaillierteren Ebene, bis am Ende perfekt kommentierter, gültiger Quellcode im Struktogramm steht.

Unbestritten sind die Vorzüge von Struktogrammen für die Analyse komplexer Algorithmen und Funktionen oder für die Auflösung geschachtelter if-then-else Abfragen. EasyCODE zeigt auf Wunsch die Basismetriken an und passt die Formatierung der Quelldateien an gültige Richtlinien an. Beim Schreiben neuen Codes werden Sie von der automatischen Codevervollständigung unterstützt.



Ein ausgeklügeltes System schaffen, durch Nutzung der Ebenentechnik

Im Struktogramm-Editor lassen sich beliebige Diagrammabschnitte von der aktuellen Ansicht ausgliedern. So können Sie beispielsweise innerhalb einer größeren Funktion einzelne, logische Einheiten in tiefere Struktogrammebenen verlagern, was Übersichtlichkeit enorm erhöht. Die Ebenen können einzeln betrachtet, editiert und gedruckt werden. Sie lassen sich aber auch einfach auf- und zuklappen. Die Ebenenstruktur des Struktogramms kann in der Strukturübersicht angezeigt werden.



Designen Sie Ihre Software mit Statecharts

Setzen Sie EasyCODE schon in der Designphase ein! Zustandsdiagramme eignen sich hervorragend, um Produkte aus einem höheren grafischen Abstraktionslevel heraus zu entwerfen. Viele Regler, Steuerungs- und Kommunikationssysteme sind nichts anderes als mehr oder weniger komplexe Zustandsautomaten. Was liegt also näher, als Zustandsdiagramme vom ersten Entwurf bis zum fertigen Produkt durchgängig einzusetzen?

Die Konzeption kann bereits im Diagramm erfolgen, was mehr Freiraum für Ideen lässt. Sparen Sie sich Beschreibungen oder Skizzen. Entdecken Sie neue Möglichkeiten für die Umsetzung Ihrer Anforderungen und vermeiden Fehler bereits in der Architektur.

Generieren Sie aus Ihren Statecharts ganz einfach Quellcode nach Maß

EasyCODE generiert aus Ihren Statecharts Quellcode mit allen Vorteilen der automatischen Codeproduktion. Sollte der generierte Quellcode nicht ganz Ihren Vorgaben entsprechen, dann passen Sie einfach den Codegenerator an, um den gewünschten Code zu erhalten. Dies ist ein ganz wesentlicher Aspekt, wenn Sie sicherheitskritische Anwendungen entwickeln.

Einbindung anderer Zustandsautomaten

Zustände können Verweise auf andere Zustandsdiagramm-Dateien enthalten, deren Zustandsautomaten bei der Codegenerierung als Subautomaten eingebunden werden sollen.

Simulationen helfen, Ihre Software schneller zu optimieren

EasyCODE kann für mehrere Zustandsdiagramme, die in einem Projekt zusammengefasst sind, automatisch gemeinsamen Quellcode für die Zusammenarbeit und Verwaltung der Zustandsautomaten generieren.

Zusätzlich bietet EasyCODE die Möglichkeit, eine Simulationsanwendung zu erstellen, um generierten Code unabhängig von der Zielumgebung auszuführen. Mit dem EasyCODE SimulationController können die in den Zustandsdiagrammen verwendeten Ereignisse ausgelöst werden, entweder per Mausklick oder per Ereignis-Batchdatei.

Zustandswechsel werden somit direkt im animierten Zustandsdiagramm sichtbar. Aktionen, die von der Zielumgebung abhängig sind, werden durch Pseudo-Aktionen simuliert. Sämtliche ausgelösten Ereignisse und Aktionen werden protokolliert.

