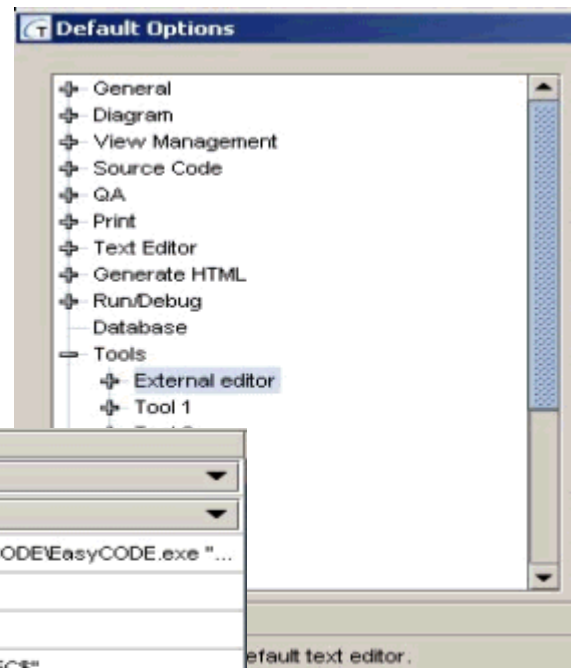


EasyCODE als Editor in Borland Together

Together bietet eine offene Schnittstelle zur Integration externer Tools an. Diese verwenden wir um EasyCODE als Editor für Implementierungsaufgaben in Together einzurichten.

1. Installieren Sie Together Control Center oder Together Solo
2. Installieren Sie EasyCODE V7 für C/C++
3. EasyCODE sollte als Standardbearbeiter für C, C++ und h Dateien registriert sein
4. Starten Sie Together und gehen Sie auf den Menüpunkt "Tools\Options\Default Level"
5. Wählen Sie in der linken Fensterhälfte Tools -> External Editor
6. Wählen Sie in der rechten Hälfte unter "Language" C oder C++
7. Geben Sie bei "Default" die Kommandozeile zum EasyCODE Editor an. Standard:
C:\Programme\EASYCODE\EasyCODE\EasyCODE.exe und setzen Sie nach einem Leerzeichen das Argument "\$FILE_SPEC"
8. Es empfiehlt sich, auch gleich einen Shortcut für den Aufruf, z.B. "ctrl-e" zu definieren.
9. EasyCODE kann nun aus dem Kontextmenü einer Klasse zur weiteren Bearbeitung aufgerufen werden.



Name	Value
Language	C++
External editor	Default
Default	C:\Program Files\EASYCODE\EasyCODE\EasyCODE.exe "...
Notepad	notepad "\$FILE_SPEC"
Vi	xterm -exec vi "\$FILE_SPEC"
Emacs	emacs +\$LINENUMBER\$ "\$FILE_SPEC"
MultiEdit	mew32 "\$FILE_SPEC" /L\$LINENUMBER\$
WinVi	\$TGH\$\bundled\winvi\winvi32.exe "\$FILE_SPEC"
Command	\$.external.editor\$
Parameters	
Shortcut	Strg+E
Update diagrams	<input checked="" type="checkbox"/>

10. Änderungen die im EasyCODE Editor gespeichert wurden, werden von Together erkannt und in das Modell übernommen, wenn der Editor geschlossen wird.

Bitte kontaktieren Sie das EasyCODE Supportteam für Fragen oder Anregungen, doer wenn Sie Probleme mit dieser Integration haben. Kontaktieren Sie Borland zu Fragen über Together.

Kontakt:

EASYCODE GmbH
Löwenberger Straße 50
D-90475 Nürnberg

Tel: 0049-911-99 840-60
Fax: 0049-911-99 840-97
e-mail: info@easycode.de
support@easycode.de