

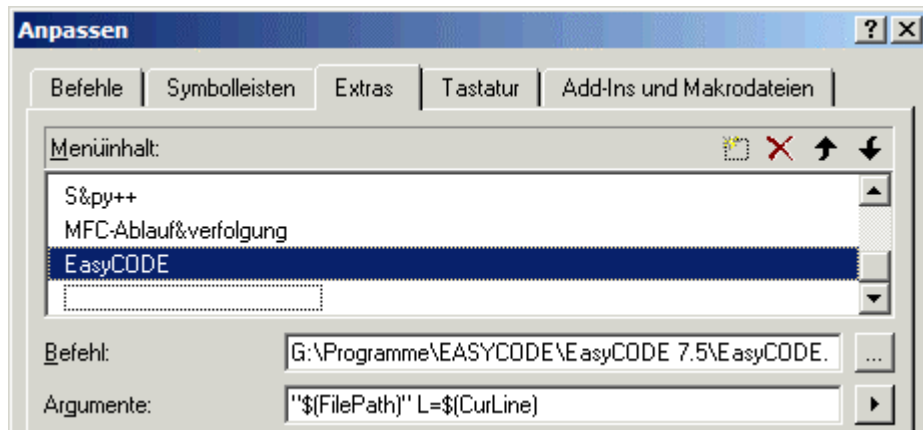
Verwendung von EasyCODE mit dem Microsoft Visual Studio 6

Diese Dokumentation beschreibt wie EasyCODE V7.5 mit dem Visual Studio 6 verwendet werden kann. Hierfür bieten sich grundsätzlich zwei Möglichkeiten. Je nach Anforderung kann der EasyCODE Editor in das Visual Studio eingebunden werden und optional zum internen Editor verwendet werden. Alternativ kann auch EasyCODE als Standard Projektumgebung verwendet und die VS - Compiler in EasyCODE eingebunden werden.

1.) Das Visual Studio bietet eine Schnittstelle um externe Tools über die Kommandozeile einzubinden.

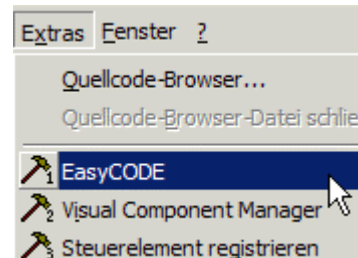
Im Visual Studio steht diese Option unter dem Menüpunkt „Extras\Anpassen“ im Reiter „Extras“ zur Verfügung.

In die Zeile „Befehl“ wird der Pfad zur EasyCODE.exe eingetragen. Die zu übergebenden Argumente können von den vorbereiteten Makros übernommen werden. Eventuell müssen Sie ein wenig experimentieren, ob die Argumente oder nur Teile davon in Hochkomma stehen müssen oder nicht.



Damit ist EasyCODE als alternativer Editor aus dem VS heraus aufrufbar und die aktiv geladene Datei wird in EasyCODE geöffnet. Änderungen auf Dateiebene erkennen die Tools wechselseitig und fragen ob Sie diese übernehmen möchten.

Das Äquivalent dazu befindet sich in EasyCODE unter dem Menüpunkt „Optionen\Programmkopplung“. Hier kann im umgekehrten Fall ein externer Editor oder Compiler eingerichtet werden. Der Parameter zur Übergabe der aktiven Datei lautet bei EasyCODE %FILE%.



2.) EasyCODE Project bietet eine sehr komfortable Möglichkeit, das Visual Studio oder jedes andere, benötigte Tool direkt aus der Projektumgebung zu starten.

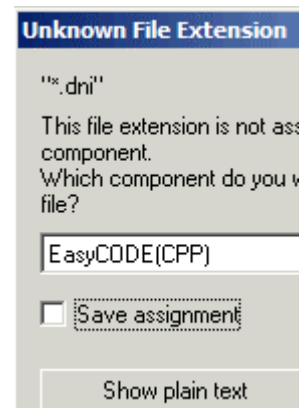
Eine der Stärken von EasyCODE Project ist, dass es Projekte unabhängig davon womit diese erstellt wurden übernimmt. Dateien für die bereits ein Standardbearbeiter festgelegt ist, werden mit diesem geöffnet. Die zugeordnete Standardanwendung wird auch durch das entsprechende Icon symbolisiert.

Aus dem Kontextmenü einer Datei bietet EasyCODE wahlweise die Möglichkeit die Datei zu öffnen (Standardbearbeiter), oder mit einer bestimmten Applikation (Datei öffnen mit) wenn mehrere mögliche Bearbeiter verfügbar sind.

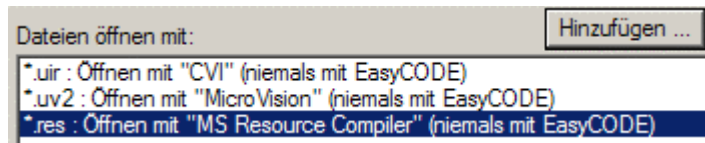
Bei unbekanntem Dateitypen bietet EasyCODE an, diese mit der Applikation oder im Textmode zu öffnen (rechts). Oft ist keine der angebotenen Alternativen die Richtige.

Um unbekanntem Dateitypen einen oder mehrere Bearbeiter zuzuweisen, haben Sie folgende Möglichkeiten.

a.) Wählen Sie im Windows Explorer „Öffnen mit...“ und weisen Sie eine Applikation zu. Diese wird / werden dann auch in EasyCODE verwendet.



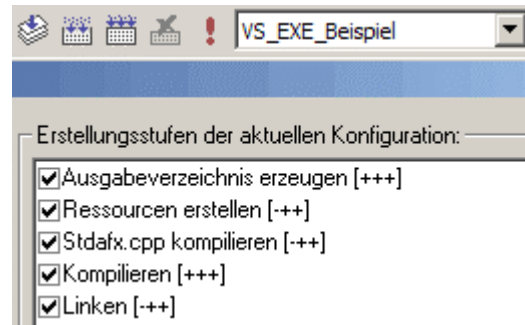
b.) Stellen Sie in EasyCODE unter dem Menüpunkt „Project\Allgemeine Einstellungen für Projekt“ den Bearbeiter ein. Dazu wählen Sie im Dialog „Datei öffnen mit“ „Hinzufügen“ und geben im folgenden Dialog die Dateierweiterung, gewünschte Applikation und den angezeigten Namen an. Die Datei wird ab sofort aus Project heraus mit dieser Anwendung geöffnet.



Aktivieren Sie die Checkbox „Niemals mit EasyCODE öffnen“, wenn die Dateien ein für EasyCODE nicht lesbares Dateiformat haben.

3.) Microsoft Compiler in EasyCODE einbinden:

Unter dem Menüpunkt „Project\Benutzerdefinierte Erstellung\Definieren“ bietet EasyCODE eine sehr leistungsfähige Schnittstelle um beliebige externe Compiler mit allen benötigten Erstellungsstufen für das Projekt einzurichten. Eine Kurzbeschreibung dazu liefert der Quick Guide von EasyCODE, ausführlicher wird das Thema in der Online Hilfe dargestellt.



Eine Beispielkonfiguration für den MS Compiler erhalten Sie auf der EASYCODE Downloadseite. Diese kann leicht auf andere Projekte angepasst werden und verdeutlicht sehr gut die Funktionsweise der Schnittstelle.

Alternativ laden Sie das Projekt in das Visual Studio um den Compiler und Debugger in der VS Umgebung zu nutzen.

Weitere Unterstützung um z.B. am Struktogramm zu debuggen ist nicht gegeben. Solche Lösungen sind nur zu realisieren, wenn beide Anbieter bereit sind sich auf eine gemeinsame Schnittstelle zu verständigen.

Wenn Sie Probleme mit dieser Toolkopplung und daraus resultierenden Optionen haben, wenden Sie sich bitte an das EasyCODE Supportteam. Für Fragen zum Visual Studio wenden Sie sich bitte an Microsoft oder Ihren Händler.

Warenzeichen:

Microsoft® und Visual Studio® sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation

Kontakt:

EASYCODE GmbH

Löwenberger Straße 50
D-90475 Nürnberg

Tel: 0049-911-99 840-60

Fax: 0049-911-99 840-97

e-mail: info@easycode.de

support@easycode.de

web: www.easycode.de